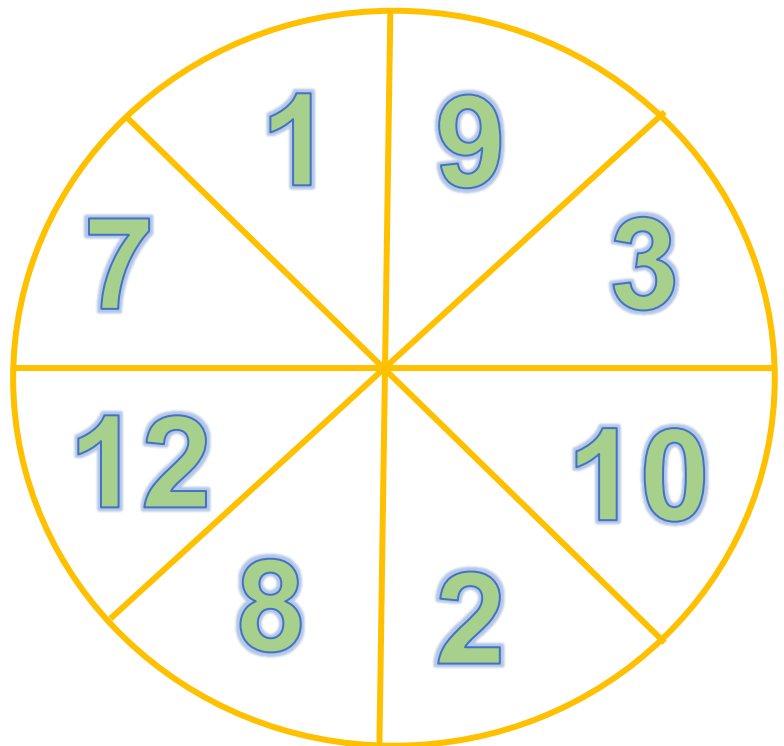


Tabuada

1

+

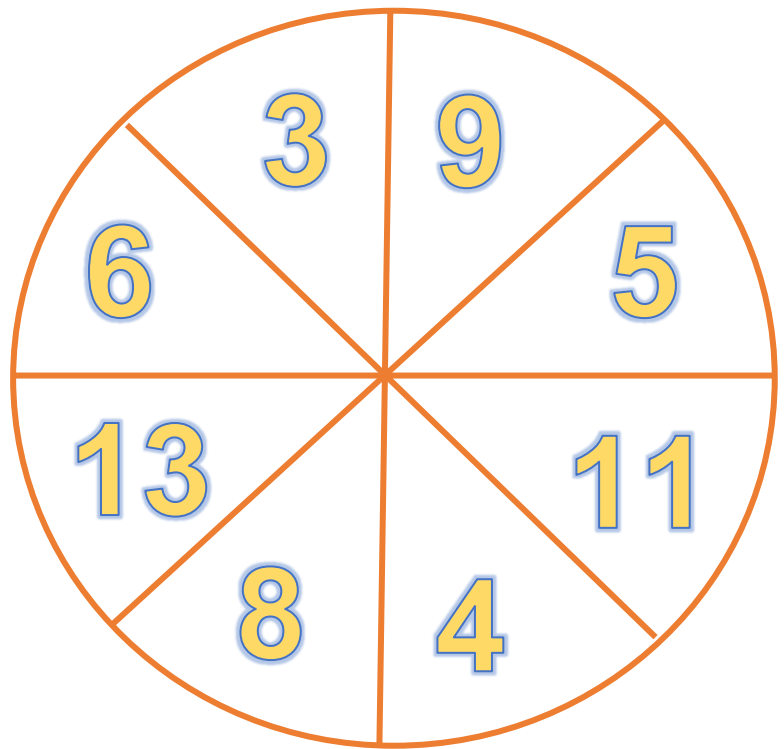


5	9	10	3	11	2
8	13	4	6	8	1
7	15	3	10	14	9
2	17	13	2	4	13
18	11	8	3	10	9

Tabuada

2

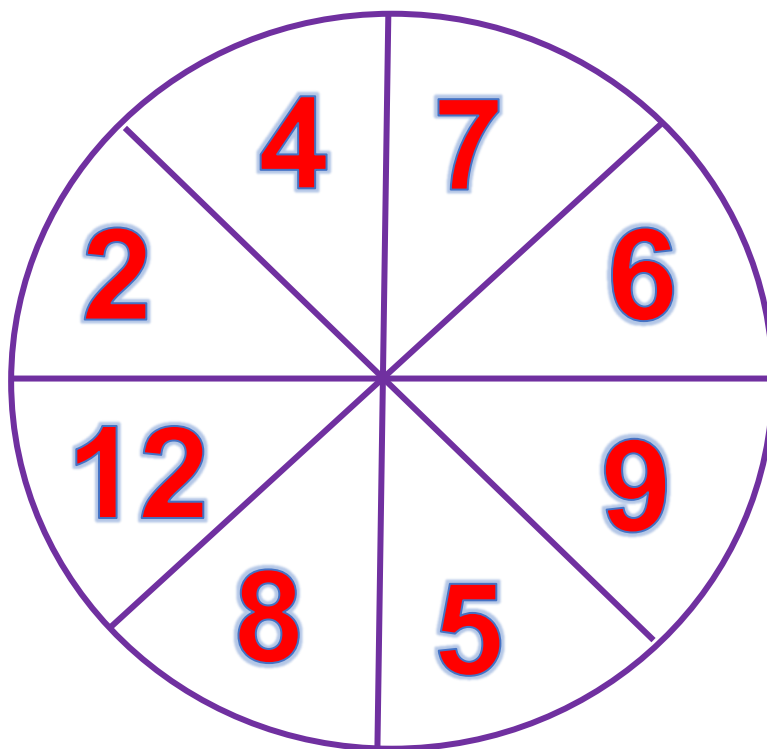
+



6	9	10	5	7	15
11	8	13	6	3	12
6	15	14	10	16	8
2	5	11	7	6	13
10	15	8	3	20	9

Tabuada

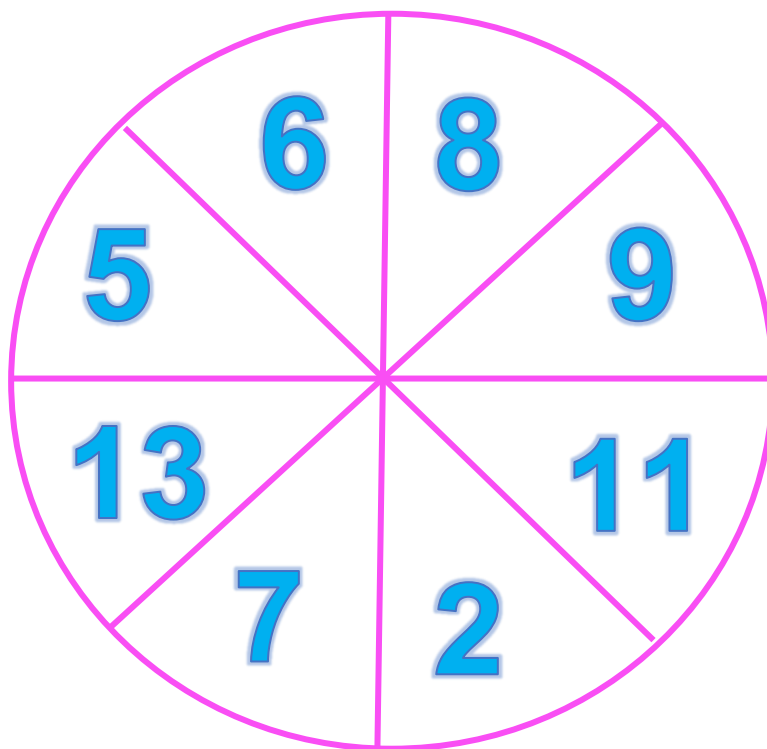
3 +



6	9	10	5	7	15
12	8	13	11	3	12
9	15	14	15	16	8
7	5	11	7	12	13
10	15	8	3	17	9

Tabuada

$4 +$

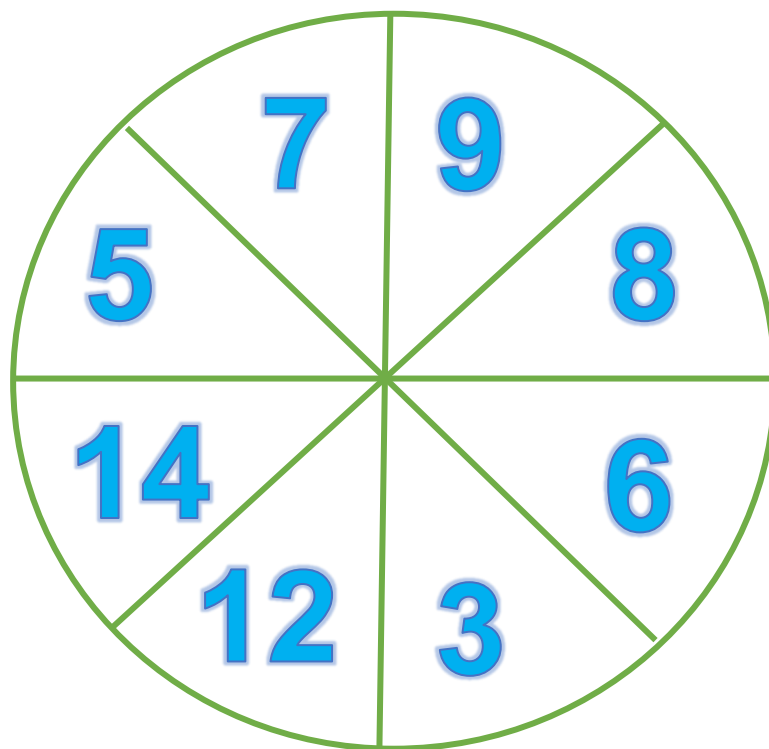


15	9	10	12	6	17
12	8	9	11	13	10
9	15	13	6	12	14
7	9	10	15	12	13
6	11	20	4	17	19

Tabuada

5

+

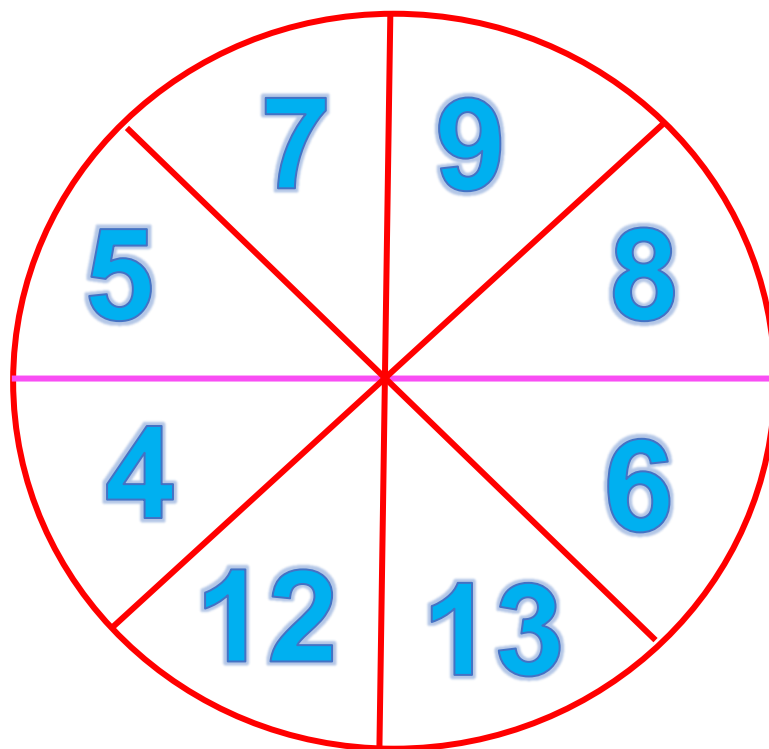


17	19	10	14	12	18
12	13	8	11	13	10
19	15	13	16	17	14
10	9	8	19	12	13
14	11	20	10	17	19

Tabuada

6

+

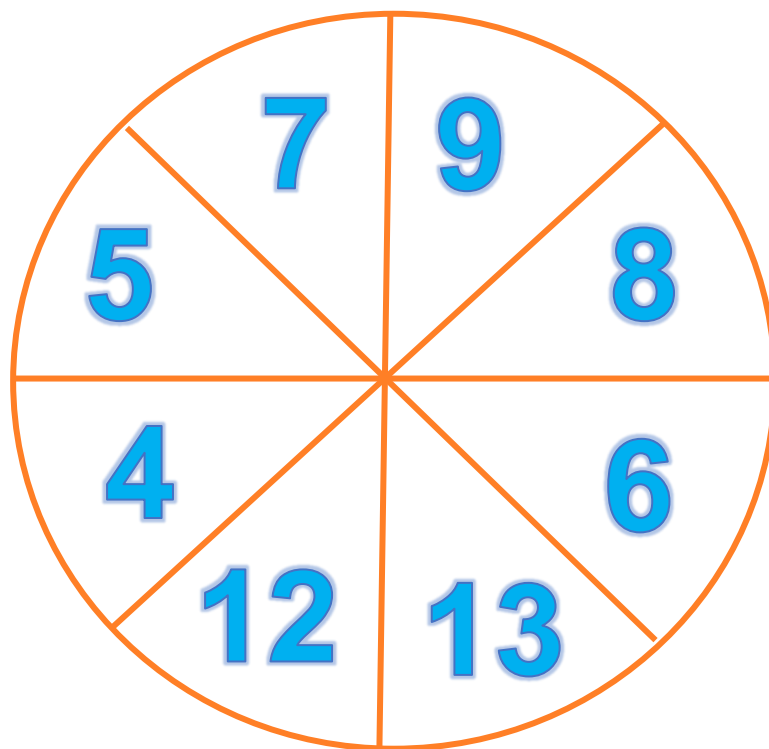


16	19	10	14	13	18
12	13	15	11	13	10
19	15	13	18	15	14
10	18	8	19	12	13
14	11	18	10	17	19

Tabuada

7

+

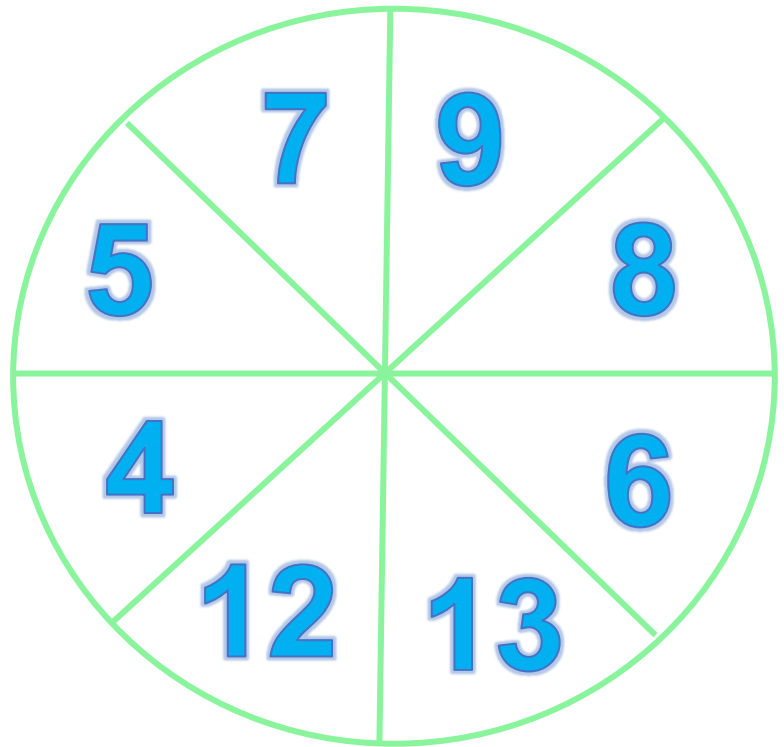


14	19	15	16	20	11
13	12	14	11	13	16
19	15	20	12	20	14
13	18	15	19	12	13
14	11	16	10	17	14

Tabuada

8

+

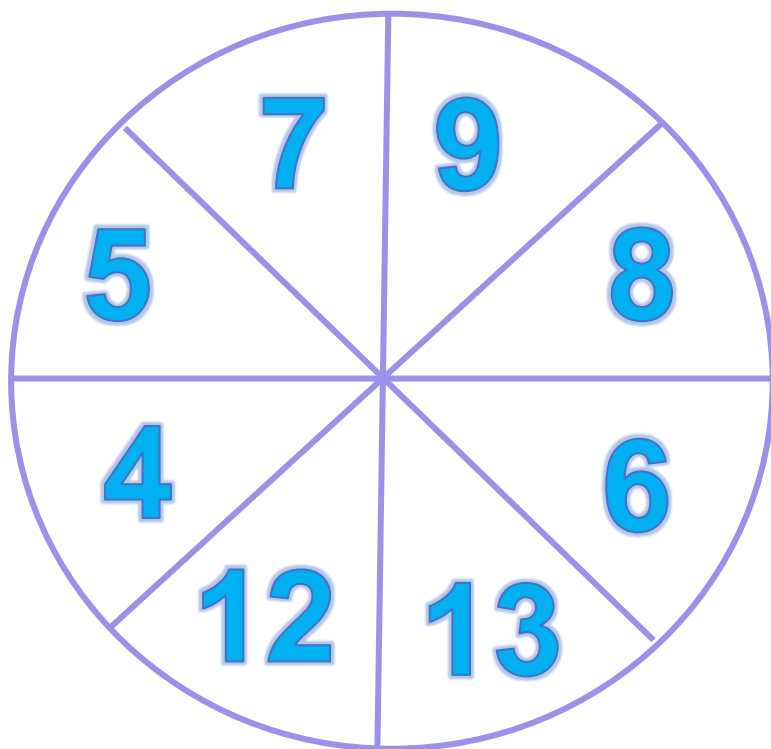


14	17	15	16	20	21
13	12	14	17	15	16
21	15	20	12	20	14
13	17	15	21	12	13
14	21	16	15	21	14

Tabuada

9

+



14	17	15	16	22	21
13	18	14	17	15	16
21	15	22	18	22	14
13	17	15	21	18	13
14	21	16	15	21	14

Instruções

- Imprima a tabuada;
- Plastifique-a ou passe papel contact (caso deseje usar mais de uma vez);
- Perfure o centro do circulo e fixe um clips com um colchete;

Como jogar... (duas pessoas)

- Dê uma canetinha colorida para cada criança;
- Uma das crianças gira o clips, o número em que o clips parar deve ser somado com o número em destaque;
- As crianças, ao mesmo tempo, devem procurar o resultado e marcar com a canetinha;
- Quando todos os números forem marcados, ganha aquele que tiver marcados mais números.

Obs. O professor confere o ganhador pela cor da canetinha.

Como a tabuada foi plastificada, ao termino da brincadeira o professor pode apagar utilizando uma flanela.